



Unione Europea

**FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI**
**pon  
2014-2020**

 Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
 Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle  
 Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali  
 Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia  
 Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per  
 l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale  
 Ufficio IV

**PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)**

<b>Codice e Titolo Progetto:</b>	<b>10.2.2A-FSEPON-SI-2018-962 "Cyber Heroes"</b>	<b>Codice Cup:</b>	<b>I47I17000550007</b>	<b>Finanziamento</b>	<b>€ 24.528,00</b>
----------------------------------	--	--------------------	------------------------	----------------------	--------------------

## ISTITUTO STATALE D'ISTRUZIONE SUPERIORE

LICEO CLASSICO – LINGUISTICO – SCIENZE UMANE ("L. SCIASCIA") e LICEO SCIENTIFICO – SCIENZE APPLICATE ("E. FERMI")

C/da Muti 98076 - S. AGATA MILITELLO (ME) - tel. 0941 701720 - fax 0941 702914 - Cod. Fisc. 95001840834 - Cod.Mecc. MEIS00300Q

 e-Mail: [meis00300q@istruzione.it](mailto:meis00300q@istruzione.it) - PEC: [meis00300q@pec.istruzione.it](mailto:meis00300q@pec.istruzione.it) - Sito Internet: [www.liceosciasciafermi.edu.it](http://www.liceosciasciafermi.edu.it)

 Al Dirigente Scolastico dell'I.I.S.S. "L.Sciascia"  
 di Sant'Agata di Militello

**Oggetto: DOMANDA DI PARTECIPAZIONE ALLA SELEZIONE ALUNNI**

Il sottoscritto..... nato a ..... ( ) il.....  
 e residente a ..... ( ) in via/piazza ..... n.  
 ..... CAP..... Telefono..... Cell..... alunno della classe  
 .....sezione..... del liceo.....

**CHIEDE**
**Di partecipare al progetto PON "Cyber Heroes" 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-962 per i seguenti moduli:**

Modulo	Titolo modulo	Destinatari	ore	Descrizione
	<b>Esperti del software</b>	Alunni delle classi di tutto l'Istituto	30	Le 30 ore del modulo, tutte svolte in laboratorio, mireranno a fornire competenze avanzate sull'uso di software di presentazione (Power Point, prezi, padlet), di pubblicazione (publisher) e di progettazione (autocad). <b>Risultato finale</b> : Conseguire una certificazione advanced
	<b>Digital Makers</b>	Alunni delle classi di tutto l'Istituto	30	Il progetto creerà dei digital makers, ossia studenti che coltivano le proprie passioni trasformandole in apps, per se e per altri. I corsisti apprenderanno il linguaggio di programmazione e di progettazione <b>Prodotto finale</b> : Creazione di app scolastiche, ma anche app personali e/o per il territorio.
	<b>Quotidiano online</b>	Alunni delle classi di tutto l'Istituto	30	Il progetto, che prevede l'ideazione, costruzione e pubblicazione in rete di un giornalino web, abituerà gli alunni a collaborare in ambienti digitali, al comprendere l' uso dei dati e il data journalism. <b>Risultato finale</b> : Utilizzo di programmi di grafica e di video-editing, di audio editor per realizzare un podcast e di un CMS per la pubblicazione di contenuti on line.
	<b>Cittadino nell'etere</b>	Alunni delle classi di tutto l'Istituto	30	Sensibilizzare attraverso i media, le comunità e l'opinione pubblica rispetto al tema del cyberbullismo attraverso attività laboratoriali. <b>Prodotto finale</b> : realizzazione di un video o di uno lavoro in modalità Storytelling che denunci il fenomeno del cyberbullismo e ne promuova originalmente una soluzione.

INDICARE CON UNA "X" NELLA COLONNA DI SINISTRA I MODULI PRESCELTI

Luogo e data \_\_\_\_\_

In fede

In fede

(alunno).....

(il genitore dell'alunno minorenne).....